

Prêmio e castigo

Roberto E. Zwetsch¹

“Bem-aventurado é quem ajuda as pessoas necessitadas,
O Senhor o liberta no dia da maldade”.
Salmos 41.1

Li outro dia na coluna de um famoso médico o texto que segue. Ele me fez pensar nas derrotas da vida e como elas nos impactam, como ferem corpo e coração, balançam nossa autoestima, nos obrigam a fazer perguntas inconvenientes, melhor, incômodas, mas necessárias. Então vem a história de um jogo de futebol com final bem diferente do que estamos acostumados a assistir.

Conta a história quem em 2003, num jogo entre as equipes nacionais da Dinamarca e do Irã, um atleta iraniano, quase ao final da partida, confundiu um apito da torcida com o do juiz e – descuidado – tomou a bola com as mãos dentro da área. Não deu outra. O juiz, apesar dos protestos das arquibancadas, marcou o pênalti. A Dinamarca perdia o jogo por 1 a 0.

A torcida dinamarquesa vibrava com a possibilidade do empate. O jogador Morten Hieghorst, escolhido para a cobrança, foi consultar seu treinador, Olsen. Caminhou então lentamente e, com um leve toque, mandou a bola para a linha de fundo. A Dinamarca perdeu por 1 a 0, mas – como escreveu o médico – **ganhou o mundo** como um modelo ético que, 15 anos depois, ainda emociona quem tem o privilégio de encontrar este vídeo na rede mundial.

Na oportunidade, a arquibancada olhou estarecida para o que sucedera. Silêncio mortal. Depois que entendeu o gesto, ela explodiu em aplausos frenéticos homenageando o jogador. A Dinamarca – perdedora do jogo – ganhou os corações de milhões de pessoas.

Tem gestos éticos que num lance desmontam a “ética de resultados” que vigora nesta sociedade da desigualdade estrutural, da injustiça institucionalizada, da desfaçatez como regra maior, da humilhação contra quem perde nos jogos da vida, até mesmo em nossas igrejas. Quem de nós tem a coragem de aprender a “perder o jogo” para garantir a ética, a justiça e o direito dos pobres?

São Leopoldo, 07/08/2018.

¹ Pastor, professor de teologia na Faculdades EST, de São Leopoldo, RS.